# Маркетинг

## Термины и определения

**Структура по личным приглашениям (Структура по приглашениям)** – древовидная иерархическая структура, строиться по спонсорским связям. Пользователь занимает позицию в структуре по личным приглашениям сразу после регистрации.

**Пригласитель -** участник структуры, по чьей реферальной ссылке пользователь зарегистрировался в системе.

**Ранг (квалификация)** - показатель, отражающий карьерный рост пользователя.

**Уровень** **(линия, глубина)** – понятие, обозначающее уровень (место) размещения пользователя по отношению к его пригласителю.

**Расчетный период** – отрезок времени, за который проводятся те или иные операции.

**Личный кабинет** – раздел сайта, вход в который осуществляется по логину и паролю пользователя.

**Розничная цена** - цена товара в магазине для всех пользователей, вне зависимости от роли и ранга. При дистрибьюторской цене 100 PV, розничная цена - 100 PV.

**Дистрибьюторская цена** - цена товара от которой зачисляются PV (см. п. 1.10).

## Общее описание маркетинга

|  |  |
| --- | --- |
| кто может принимать участие в маркетинге | зарегистрированные неудаленные пользователи, которым был присвоен один из рангов |

## Роли

В системе предусматриваются роли пользователей:

* Клиент;
* Партнер;
* Администратор.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название роли | Общее описание роли | Функции |
| Гость | Пользователь, не авторизованный в системе | * автоматическое назначение роли - при переходе пользователя на сайт без авторизации; * автоматическое снятие роли - при авторизации; * доступ к реферальной системе - отсутствует; * доступ в магазин - есть; * возможность покупки - отсутствует; |
| Клиент | пользователь, зарегистрированный в системе | * автоматическое назначение - после регистрации или авторизации; * автоматическое снятие:   + присвоение ранга;   + после удаления пользователя; * доступ к реферальной системе - есть; * доступ в магазин - есть; * возможность покупки - есть; |
| Партнер | пользователь, зарегистрированный в системе и получивший ранг | * автоматическое назначение - после присвоения ранга; * автоматическое снятие:   + после удаления пользователя; * доступ к реферальной системе - есть; * доступ в магазин - есть; * возможность покупки - есть; |
| Супер-Администратор | пользователь, стоящий во главе маркетинговой структуры и имеющий доступ к админ-панели | * автоматическое назначение роли -  после авторизации; * автоматическое снятие роли:   + не предусмотрено; * доступ к реферальной системе - есть; * доступ в магазин - есть; * возможность покупки - есть; |
| Администратор | Клиент или Партнер, который имеет доступ к Админ-панели (ко всем модулям, кроме модуля “Финансы”) | * назначение роли -  в Админ-панели; * снятие роли - в Админ-панели; * доступ к личному кабинету - есть; * доступ в магазин - есть; * возможность покупки - есть; * доступ в Админ-панель - ко всем модулям, кроме модуля “Финансы”; * не сочетается с ролью Супер-Администратор и Бухгалтер; * при авторизации пользователь с такой ролью должен сразу попадать в Админ-панель; |
| Бухгалтер | Клиент или Партнер, который имеет доступ к Админ-панели (только к модулю “Финансы”) | * назначение роли -  в Админ-панели; * снятие роли - в Админ-панели; * доступ к личному кабинету - есть; * доступ в магазин - есть; * возможность покупки - есть; * доступ в Админ-панель - только к модулю “Финансы”; * не сочетается с ролью Супер-Администратор и Администратор; * при авторизации пользователь с такой ролью должен сразу попадать в Админ-панель; |

## Структуры проекта

|  |  |
| --- | --- |
| Перечень структур | по личным приглашениям |

### Описание структуры по личным приглашениям

|  |  |
| --- | --- |
| Название | по личным приглашениям; |
| Формирование структуры | древовидная иерархическая структура, строится по пригласительным связям;  пользователь занимает позицию в структуре по личным приглашениям сразу после регистрации; |
| Ограничения структуры | не имеет ограничения в ширину и глубину; |
| ячейка компании (Супер-Администратора) в структуре | стоит во главе структуры |
| Постановка пользователя в структуру:   * возможное количество позиций в структуре; * поиск свободного места в структуре; * ограничение срока действия позиции. | Пользователь размещается в первую линию под своим пригласителем; |
| Возможность ручной перестановки пользователя в структуре (администратором, главой структуры):   * возможно (описать механизм, влияние на маркетинг). Как должны вести себя следующие параметры при перестановках в структуре: * маркетинговые параметры; * балансы веток; * ранги; * прочие параметры; * невозможно (обязательно указать, если невозможно). | Возможность перестановки администратором – предусматривается.  Возможность перестановки главой структуры – не предусматривается.  Администратор имеет возможность переставить пользователя только вместе с его структурой в структуру другого пользователя, при этом:   * перестановка возможна только до закрытия первого месячного периода пользователя с момента регистрации; * заработанные бонусы с этой структуры со старого спонсора за период нахождения в структуре данного пользователя не снимаются. Для нового спонсора при перемещении под него новой структуры - рассчитываются бонусы за покупки структуры, которая под него переместилась, с момента перемещения; * объемы вышестоящих пользователей пересчитываются (как в новой, так и в старой структуре) по факту перестановки. |

Если пользователь зарегистрировался, но в течении 2 9(двух) месячных периодов (включая месяц регистрации) не сделал ни одной личной покупки, то такой пользователь удаляется.

Если пользователь зарегистрировался, но в течении 4 (четырех) месячных периодов (включая месяц регистрации) не пролонгировал свой аккаунт на 12 месячных периодов, то такой пользователь удаляется. Пролонгация аккаунта на 12 месячных периодов происходит:

* в первый раз - когда НЛО пользователя от 100 PV или больше;
* последующие разы - по факту завершения периода пролонгации (12 месячных периодов), если в рамках этого периода пользователь совершил личных покупок на 100 PV или больше (накопительно).

Если пользователь не делает личных покупок в течении периода пролонгации (12 месячных периодов), то такой пользователь удаляется. Если удаленный таким образом (или в ручную) пользователь:

* был в ранге Мастер и выше, то его ранг продолжает учитываться при выполнении квалификации вышестоящими и его ячейка остается в структуре по личным приглашениям на прежней позиции. Если у удаленного пользователя были лично приглашенные, то они **не** становятся лично приглашенными пригласителя удаленного пользователя;
* был в ранге до Мастера или без ранга, то его ячейка удаляется из структуры по личным приглашениям. Если у удаленного пользователя были лично приглашенные, то они становятся лично приглашенными пригласителя удаленного пользователя.

### Супер-Администратор в структуре

|  |  |
| --- | --- |
| Участвует/Не участвует (для каждой структуры) | Участвует и также получает цифровой ID (а не admin) |
| Не получает бонусы/Получает бонусы | не получает бонусы |
| Не поднимается в ранге/поднимается в ранге | не поднимается в ранге |
| Не рассчитываются объемы/ рассчитываются объемы | не рассчитываются объемы (может покупать товар в магазине) |

## Счета

|  |  |
| --- | --- |
| Счета описаны в ТЗ “Счета пользователей” (Да/Нет) | Да |
| Наличие основного счета (кошелька) | Да |
| Наличие бонусного счета (кошелька) | Да |
| Возможна ли оплата с бонусных счетов (Да/Нет, какие именно покупки возможны) | Да |

## Валюта проекта

|  |  |
| --- | --- |
| Валюты оплаты | валюты стран пользователей |
| Основная валюта | PV  курс: 1 PV = 540 Тенге (валюта страны) - используется для отображения цены в магазине  Курс:  1 Тенге (валюта страны) = 1/450 PV - используется при выводе средств |
| Администратор должен иметь возможность изменять курс валют (Да/Нет) | Да |

## Типы периодов

## В маркетинг-плане предусмотрены периоды:

* месяц.

### Месяц

|  |  |
| --- | --- |
| Название периода | Месяц |
| Продолжительность | 1 (один) календарный месяц |
| Начало периода/ Окончание периода | 1 число 00 часов 00 минут 00 секунд/  последний день месяца 23 часа 59 минут 59 секунд |

**Пример периода**: *1 февраля 2020 00:00 - 29 февраля 2020 23:59*.

## Активность

|  |  |
| --- | --- |
| Активность в проекте есть (Да/Нет) | Да |
| Описание активности | Для получения бонусов, которые выплачиваются по факту завершения месяца, пользователь должен быть активным (выполнить активность). Бонусы выплачиваются после определения **выполнил ли пользователь условия выполнения активность за предыдущий период (другими словами - будет ли пользователь активным в новом (текущем) месяце).**  Для рангов Серебряная Карта, Золотая карта, VIP, Менеджер - нет требований по активности, соответственно, когда активность определяется для этих рангов, то считается, что активность выполнена. |
| Период выполнения активности | месяц |
| Обнуление активности | месяц |
| Момент определения выполнения активности | по факту завершения месяца |
| Условия выполнения активности | Если у пользователя присвоенный ранг Серебряная Карта, Золотая карта, VIP, Менеджер - то его активность всегда выполнена для его ранга.  Если у пользователя присвоенный ранг Мастер, то его активность может быть:   * не выполнена, если пользователь не выполнил условия активности для ранга Мастер (см. таблицу); * выполнена, если пользователь выполнил активность для ранга Мастер.   Если у пользователя присвоенный ранг Директор, то его активность может быть:   * не выполнена, если пользователь не выполнил условия активности для ранга Директор (см. таблицу); * выполнена, если пользователь выполнил активность для ранга Директор;   Если у пользователя присвоенный ранг Жемчуг или выше, то его активность может быть:   * не выполнена, если пользователь не выполнил условия активности для присвоенного ранга (см. таблицу); * выполнена для присвоенного ранга.   выполнение требований по ЛО и ОЛГ для ранга пользователя, который был у пользователя на момент начала предыдущего месячного периода |
| Что происходит при отсутствии активности:   * начисление объемов (Да/Нет); * выплата бонусов (Да/Нет); * рост квалификаций (Да/Нет); * блокировка кошелька пользователя (Да/Нет). | если условия выполнения активность не выполнены пользователем в предыдущем месяце, то он не получает или ограничено получает бонусы, которые выплачиваются по факту завершения месяца этого предыдущего месяца **(даже если пользователь был активен в этом месяце - выполнил условия выполнения активности в пред-предыдущем месяце)** |

### 

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название ранга | Условия выполнения активности | |
| ЛО (PV) | ОЛГ  (PV) |
| Серебряная карта | - | - |
| Золотая карта | - | - |
| VIP | - | - |
| Менеджер | - | - |
| Мастер | от 20 | от 500 |
| Директор | от 50 | от 1,000 |
| Жемчуг | от 200 | от 1,000 |
| Сапфир | от 200 | от 1,000 |
| Рубин | от 200 | от 1,000 |
| Рубин\* | от 200 | от 1,000 |
| Изумруд | от 200 | от 1,000 |
| Бриллиант | от 200 | от 1,000 |
| Тиара | от 200 | от 800 |
| Тиара \* | от 200 | от 800 |

## Пакеты

|  |  |
| --- | --- |
| В проекте предусмотрены пакеты (Да/Нет) | нет |

## Маркетинговая валюта (Баллы)

|  |  |
| --- | --- |
| Название балла | PV |
| Стоимость балла | устанавливается Администратором |
| Кто устанавливает курс балла | Администратор |
| За что начисляются баллы | За покупки товара.  Учитывается в PV от партнерской цены. Когда пользователь покупает товар за розничную цену, то зачисление в объем идет от партнерской цены (а не от розничной) |
| В какую структуру начисляются баллы | личные приглашения |
| Начисляются ли баллы самому покупателю | да |

## Объемы

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование | Личный объем (ЛО) |
| Условия формирования объема:   * из чего формируется (личные покупки, структурные продажи и т.п); * в каких единицах учитывается (рубли, доллары, баллы и т.п.) | * зачисляются пользователю в роли Клиент или Партнер * сумма личных покупок пользователя; * учитывается в PV от партнерской цены. Когда пользователь покупает товар за розничную цену, то в ЛО идет объем от партнерской цены (а не от розничной) |
| Период действия объема | месяц |

## 

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование | Накопленный личный объем (НЛО) |
| Условия формирования объема:   * из чего формируется (личные покупки, структурные продажи и т.п); * в каких единицах учитывается (рубли, доллары, баллы и т.п.) | * зачисляются пользователю в роли Клиент или Партнер * сумма личных покупок пользователя; * учитывается в PV от партнерской цены. Когда пользователь покупает товар за розничную цену, то в НЛО идет объем от партнерской цены (а не от розничной) |
| Период действия объема | за все время |

## 

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование | Объем личной группы (ОЛГ) |
| Условия формирования объема:   * из чего формируется (личные покупки, структурные продажи и т.п); * в каких единицах учитывается (рубли, доллары, баллы и т.п.) | * зачисляются вышестоящему пользователю в роли Клиент или Партнер * сумма личных покупок пользователя; * сумма личных покупок нижестоящих пользователей, если эти пользователи входят в ЛГ вышестоящего. В ЛГ вышестоящего не входят нижестоящие пользователи (и их структуры) с равным или высшим рангом по отношению к вышестоящему; * ОЛГ пользователя должен рассчитываться таким образом: берем все покупки нижестоящей структуры (в том числе личные покупки) и вычитаем покупки пользователей **(и их структур)** в равном ранге или выше (по отношению к вышестоящему, которому рассчитывается объем) на момент расчета ОЛГ. Момент расчета ОЛГ - после каждой покупки, но после расчета рангов.   При этом для ранга Директор, Жемчуг, Сапфир, Рубин, Рубин\*, Изумруд, Бриллиант, Тиара, Тиара\* вычитаются покупки пользователей **(и их структур)** в ранге **Директор** и выше.     * учитывается в PV от партнерской цены. Когда пользователь покупает товар за розничную цену, то в ОЛГ идет объем от партнерской цены (а не от розничной) |
| Период действия объема | месяц |

## 

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование | Групповой объем (ГО) |
| Условия формирования объема:   * из чего формируется (личные покупки, структурные продажи и т.п); * в каких единицах учитывается (рубли, доллары, баллы и т.п.) | * зачисляются вышестоящему пользователю в роли Клиент или Партнер * сумма личных покупок пользователя + сумма личных покупок нижестоящих пользователей (в роли Партнер во всех рангах, и в роли Клиент); * учитывается в PV от партнерской цены. Когда пользователь покупает товар за розничную цену, то в ГО идет объем от партнерской цены (а не от розничной) |
| Период действия объема | месяц |

## 

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование | Накопленный групповой объем (НГО) |
| Условия формирования объема:   * из чего формируется (личные покупки, структурные продажи и т.п); * в каких единицах учитывается (рубли, доллары, баллы и т.п.) | * зачисляются вышестоящему пользователю в роли Клиент или Партнер * сумма личных покупок пользователя + сумма личных покупок нижестоящих пользователей (в роли Партнер во всех рангах, и в роли Клиент); * учитывается в PV от партнерской цены. Когда пользователь покупает товар за розничную цену, то в НГО идет объем от партнерской цены (а не от розничной) |
| Период действия объема | за все время |

## 

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование | Общий оборот компании |
| Условия формирования объема: | * сумма покупок всех пользователей проекта за месяц; * учитывается в PV |
| Период действия объема | месяц |

## 

## Ранги

|  |  |
| --- | --- |
| Наличие рангов (Да/Нет) | Да |
| Перечень рангов | * Серебряная карта * Золотая карта * ВИП партнер * Менеджер * Мастер * Директор * Жемчуг * Сапфир * Рубин * Рубин\* * Изумруд * Бриллиант * Тиара * Тиара \* |
| Перечень всех условий рангов | см. таблицу «Условия получения ранга», для получения ранга необходимо выполнить все условия. Для рангов VIP, Мастер, Менеджер, Директор существуют несколько способов (наборов условий) получить ранг. |
| Момент расчета ранга | по факту выполнения квалификационных условий |
| Условия сохранения ранга. | ранг не понижается |
| Условия подтверждения ранга. | см. таблицу «Условия получения ранга» Подтверждения требуют только ранги Жемчуг и выше. **При присвоении (первое получение) ранга считается, что присвоенный ранг автоматически подтвержден за тот месячный период, в котором произошло присвоение. Во всех остальных случаях автоматическое подтверждения ранга не применяется - по факту завершения месяца определяется подтвержденный ранг, а потом по этому рангу выплачивается бонусы: Структурный, Матчинг и Лидерский бонус.**  **Даже если пользователь повысил свой ранг в рамках текущего месяца, то в конце месяца все равно определяем подтвержденный ранг по актуальным показателям**  Для рангов, которые требуют подтверждения (Жемчуг и выше) бонусы Структурный, Матчинг и За руководство выплачиваются не по присвоенному рангу, а по подтвержденному. Поэтому, если, например пользователь с присвоенным рангом Сапфир, то он может получать такие бонусы по разному проценту (в зависимости от выполнения условий подтверждения по итогам месяца), но не ниже процента для Директора:   * по проценту для Сапфир (если пользователь выполнил условия для подтверждения Сапфир); * по проценту для Жемчуг (если пользователь выполнил условия для подтверждения Жемчуга); * по проценту для Директор (если пользователь не выполнил условия для подтверждения Жемчуга); |
| Возможность «перепрыгивания» через ранги. | Да |
| Оплата рангов, которые “перепрыгнуты”:   * производится оплата каждого перепрыгнутого ранга? * производится оплата только максимально достигнутого на данный момент ранга? | в зависимости от бонуса |
| Очередность присвоения ранга: перед или после начисления бонусов? | перед начислением бонуса - сначала определяем новый ранг, потом выплачиваем бонус для нового ранга |
| Возможность ручного присвоения ранга администратором:   * возможно (описать механизм, влияние на маркетинг); * невозможно (обязательно указать, если невозможно). | Нет |

### 1.13.1 Условия получения ранга

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Название ранга | Условие присвоение ранга | | | Условия подтверждения ранга |
| НЛО (PV) | НГО  (PV) | Квалификации партнеров |
| Серебряная карта | от 100 | от 100 | - | - |
| Золотая карта | от 300 | от 300 | - | - |
| VIP | от 300 | от 1,500.00 | минимум 3 Золотые карты (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) | - |
| от 300 | от 3000 | минимум 2 Золотые карты (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) |
| от 1000 (накопительно) | - | - |
|  | - | - | - |
| Менеджер | от 300 | от 6,000.00 | минимум 3 VIP (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) | - |
| от 300 | от 12,000.00 | минимум 2 VIP (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) |
| от 5000 | - | - |
| Мастер | от 300 | от 25,000.00 | минимум 3 Менеджер (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) | - |
| от 300 | от 50,000.00 | минимум 2 Менеджер (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) |
| от 300 | от 20,000.00 | * минимум 2 Менеджер (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) * минимум 4 VIP (или выше) в разных ветках, но не в тех ветках, где есть Менеджер (или выше) (в любой линии по глубине) |
| от 300 | от 20,000.00 | * минимум 1 Менеджер (или выше) в структуре (в любой линии по глубине) * минимум 6 VIP (или выше) в разных ветках, но не в той ветке, где есть Менеджер (или выше) (в любой линии по глубине) |
| Директор | от 300 | от 100,000.00 | минимум 3 Мастер (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) | - |
| от 300 | от 200,000.00 | минимум 2 Мастер (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) |
| от 300 | от 80,000.00 | * минимум 2 Мастер (или выше) в структуре (в любой линии по глубине) * минимум 4 Менеджер (или выше) в разных ветках, но не в тех ветках, где есть Мастер (или выше) (в любой линии по глубине) |
| от 300 | от 80,000.00 | * минимум 1 Мастер (или выше) в структуре (в любой линии по глубине) * минимум 6 Менеджер (или выше) в разных ветках, но не в той ветке, где есть Мастер (или выше) (в любой линии по глубине) |
| Жемчуг | от 300 |  | минимум 2 Директора (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) | ГО от 3000 PV у минимум 2 Директоров (или выше), которые находятся в разных ветках |
| Сапфир | от 300 |  | минимум 3 Директора (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) | ГО от 3000 PV у минимум 3 Директоров (или выше), которые находятся в разных ветках |
| Рубин | от 300 |  | минимум 4 Директора (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) | ГО от 3000 PV у минимум 4 Директоров (или выше), которые находятся в разных ветках |
| Рубин\* | от 300 |  | наличие группы из 4 веток (4 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Жемчуг (или выше) в любой линии по глубине; * во второй ветке минимум один Жемчуг (или выше) в любой линии по глубине; * в третьей ветке минимум один Директор (или выше) в любой линии по глубине; * в четвертой ветке минимум один Директор (или выше) в любой линии по глубине;   порядок веток не имеет значения | наличие группы из 4 веток (4 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Жемчуг (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * во второй ветке минимум один Жемчуг (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в третьей ветке минимум один Директор (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в четвертой ветке минимум один Директор (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения;   порядок веток не имеет значения |
| от 300 |  | минимум 5 Директора (или выше) в разных ветках (в любой линии по глубине) | ГО от 3000 PV у минимум 5 Директоров (или выше), которые находятся в разных ветках |
| Изумруд | от 300 |  | наличие группы из 4 веток (4 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине; * во второй ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине; * в третьей ветке минимум один Сапфир (или выше) в любой линии по глубине; * в четвертой ветке минимум один Сапфир (или выше) в любой линии по глубине;   порядок веток не имеет значения | наличие группы из 4 веток (4 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * во второй ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в третьей ветке минимум один Сапфир (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в четвертой ветке минимум один Сапфир (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения;   порядок веток не имеет значения  конкретный набор условий для подтверждения не привязан к конкретному набору условий для получения ранга |
|
| от 300 |  | наличие группы из 6 веток (6 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине; * во второй ветке минимум один Сапфир (или выше) в любой линии по глубине; * в третьей ветке минимум один Сапфир (или выше) в любой линии по глубине; * в четвертой ветке минимум один Сапфир (или выше) в любой линии по глубине; * в пятой ветке минимум один Директор (или выше) в любой линии по глубине; * в шестой ветке минимум один Директор (или выше) в любой линии по глубине;   порядок веток не имеет значения | наличие группы из 6 веток (6 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * во второй ветке минимум один Сапфир (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в третьей ветке минимум один Сапфир (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в четвертой ветке минимум один Директор (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в пятой ветке минимум один Директор (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в шестой ветке минимум один Директор (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения;   порядок веток не имеет значения  конкретный набор условий для подтверждения не привязан к конкретному набору условий для получения ранга |
| Бриллиант | от 300 |  | наличие группы из 4 веток (4 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине; * во второй ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине; * в третьей ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине; * в четвертой ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине;   порядок веток не имеет значения | наличие группы из 4 веток (4 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * во второй ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в третьей ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в четвертой ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения;   порядок веток не имеет значения  конкретный набор условий для подтверждения не привязан к конкретному набору условий для получения ранга |
| от 300 |  | наличие группы из 6 веток (6 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине; * во второй ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине; * в третьей ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине; * в четвертой ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине; * в пятой ветке минимум один Сапфир (или выше) в любой линии по глубине; * в шестой ветке минимум один Сапфир(или выше) в любой линии по глубине;   порядок веток не имеет значения | наличие группы из 6 веток (6 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * во второй ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в третьей ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в четвертой ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в пятой ветке минимум один Сапфир (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в шестой ветке минимум один Сапфир (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения;   порядок веток не имеет значения  конкретный набор условий для подтверждения не привязан к конкретному набору условий для получения ранга |
| Тиара | от 300 |  | наличие группы из 4 веток (4 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине; * во второй ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине; * в третьей ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине; * в четвертой ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине;   порядок веток не имеет значения | наличие группы из 4 веток (4 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * во второй ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в третьей ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в четвертой ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения;   порядок веток не имеет значения  конкретный набор условий для подтверждения не привязан к конкретному набору условий для получения ранга |
| от 300 |  | наличие группы из 6 веток (6 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине; * во второй ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине; * в третьей ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине; * в четвертой ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине; * в пятой ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине; * в шестой ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине;   порядок веток не имеет значения | наличие группы из 6 веток (6 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * во второй ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в третьей ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в четвертой ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в пятой ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в шестой ветке минимум один Рубин (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения;   порядок веток не имеет значения  конкретный набор условий для подтверждения не привязан к конкретному набору условий для получения ранга |
| Тиара \* | от 300 |  | наличие группы из 4 веток (4 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине; * во второй ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине; * в третьей ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине; * в четвертой ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине;   порядок веток не имеет значения | наличие группы из 4 веток (4 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * во второй ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в третьей ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в четвертой ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения;   порядок веток не имеет значения  конкретный набор условий для подтверждения не привязан к конкретному набору условий для получения ранга |
| от 300 |  | наличие группы из 6 веток (6 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине; * во второй ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине; * в третьей ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине; * в четвертой ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине; * в пятой ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине; * в шестой ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине;   порядок веток не имеет значения | наличие группы из 6 веток (6 лично приглашенных), в которых:   * в одной ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * во второй ветке минимум один Бриллиант (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в третьей ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в четвертой ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в пятой ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения; * в шестой ветке минимум один Изумруд (или выше) в любой линии по глубине выполнил условия подтверждения;   порядок веток не имеет значения  конкретный набор условий для подтверждения не привязан к конкретному набору условий для получения ранга |

## Бонусы

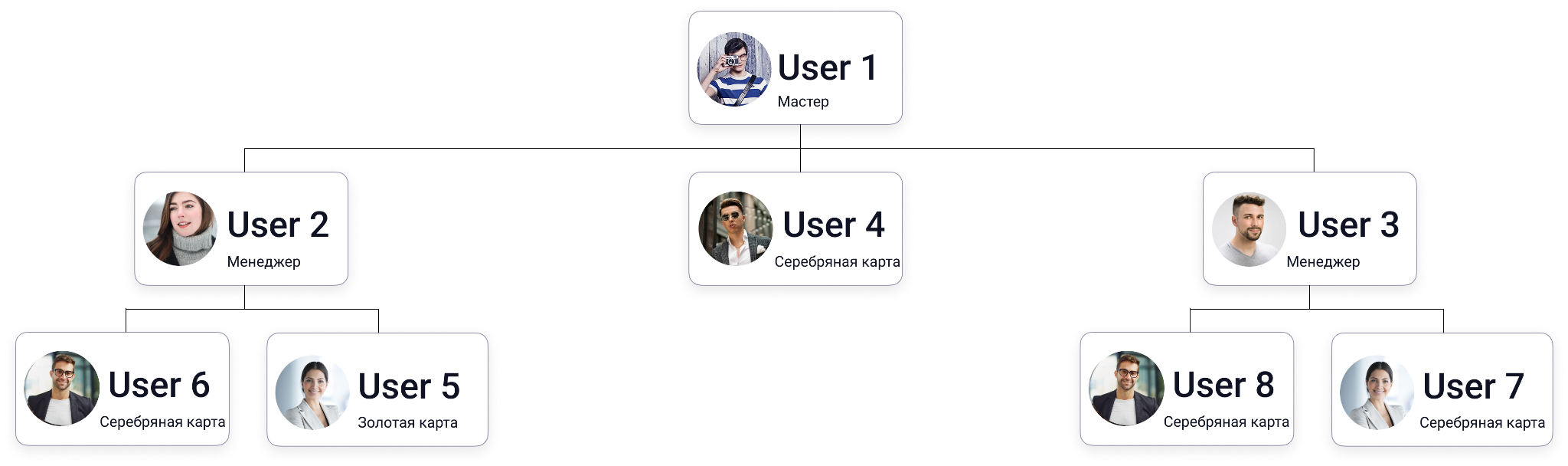
|  |  |
| --- | --- |
| Общие требования для всех бонусов (если таковые есть) | наличие роли Партнер |
| Бонусы, зависящие от рангов: | начинают начисляться только после получения соответствующего ранга. Сначала - определение выполнил ли активность (если нужно), далее расчет нового ранга, далее - расчет бонуса по рассчитанному рангу |
| Влияние активности | Матчинг бонус, Бонус за руководство |
| Возможность ручного начисления бонусов администратором: | Невозможно |

#### 

#### 1.13.1 Кэшбэк

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Кэшбэк |
| Структура, с которой начисляется бонус. | по личным приглашениям |
| Кто может получить бонус. | пользователь в роли Партнер (ранг Золотая карта или выше) |
| С кого начисляется бонус (база расчета бонуса) | с личных покупок пользователя, но при этом база расчета бонуса:   * если пользователь до покупки был без ранга или в ранге ниже Золотая карта, и после покупки он остался без ранга или в ранге ниже Золотая карта, то база расчета бонуса - 0 PV (пользователь не получит кэшбэк); * если пользователь до покупки был без ранга или в ранге ниже Золотая карта, а после покупки он получил ранг Золотая карта или выше, то база расчета бонуса - [НЛО пользователя (после покупки) - 300 PV]; * если пользователь до покупки был в ранге Золотая карта или выше, то база расчета бонуса - вся сумма покупки (по дистрибьюторской цене); |
| Условия получения бонуса. | наличие роли Партнер и ранга Золотая карта или выше; |
| Момент начисления бонуса | сразу после оплаты товара |
| Размер бонусанго | 15% от базы расчета бонуса   |  |  | | --- | --- | | Ранг | % от базы расчета в PV | | Золотая карта | 20 | | VIP | 24 | | Менеджер | 13 ~~27~~28 | | Мастер | 33 | | Директор | 39 | | Жемчуг | 42 | | Сапфир | 43 | | Рубин | 44 | | Рубин\* | 44 | | Изумруд | 45 | | Бриллиант | 45,5 | | Тиара | 46 | | Тиара \* | 46 |   Для рангов, которые требуют подтверждения (Жемчуг и выше), Данный бонус за покупки в текущем месяце выплачивается по % для ранга, который был подтвержден на момент начала текущего месяца. |
| Финансовая операция | **Название:** «Кэшбэк»  **Размер:** соответствует полю «Размер бонуса»  **Направление:** из бонусного счета компании на бонусный счет пользователя |

**Пример.**



***Дано:*** структура представлена на скетче выше. НЛО **User 6** = 250 PV, НЛО **User 8** = 150 PV.

***Событие для выплаты бонуса:***

1. **Кэшбэк бонус.  
   User 5** делает покупку на 100 PV. Данная покупка инициирует расчет Кэшбэк бонуса для самого **User 5**. Так как у **User 5** ранг после покупки не изменился - Золотая карта, то ему положена выплата Кэшбэк бонуса с суммы всей покупки в следующем размере:

***100 PV \* 20% = 20 PV****, где*

***100 PV*** *- вся сумма покупки****20%*** *- % для ранга* ***User 5*** *(после покупки (для рангов, которые требуют подтверждения - % подтвержденного ранга на* ***начало месяца****))*

1. **Кэшбэк бонус.  
   User 6** делает покупку на 100 PV. Данная покупка инициирует расчет Кэшбэк бонуса для самого **User 6**. Так как у **User 6** ранг Серебряная карта (на момент покупки), а НЛО после покупки стало = 350 PV и ранг повысился до Золотая карта, то ему положена выплата Кэшбэк бонуса с части всей покупки (350 PV (НЛО после покупки) - 300 PV) в следующем размере:

***50 PV \* 20% = 10 PV****, где*

***50 PV*** *- часть суммы покупки = 350 PV (НЛО после покупки) - 300 PV****20%*** *- % для ранга* ***User 6*** *(после покупки (для рангов, которые требуют подтверждения - % подтвержденного ранга на* ***начало месяца****))*

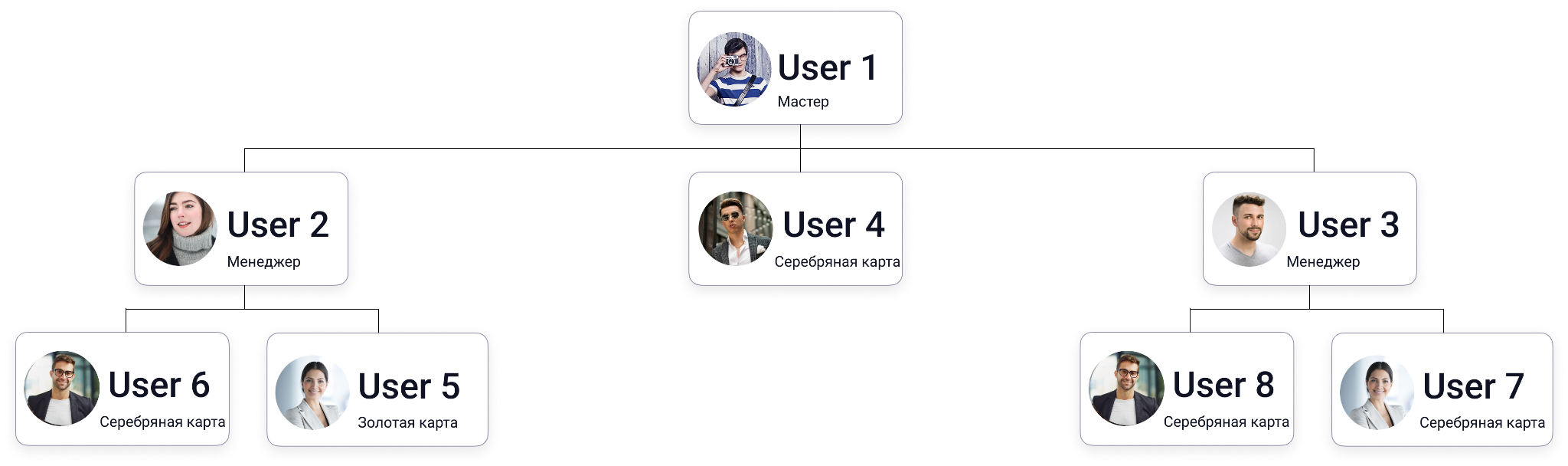
1. **Кэшбэк бонус.  
   User 8** делает покупку на 100 PV. Данная покупка инициирует расчет Кэшбэк бонуса. Так как у **User 8** ранг Серебряная карта (на момент покупки), а НЛО после покупки стало = 250 PV и ранг не изменился, то Кэшбэк бонус будет равен 0 (не будет выплачен).

**Кэшбэк бонус выплачивается пользователю сразу после расчета (моментально).**

#### 1.13.2 Бонус за приглашение

|  |  |
| --- | --- |
| Название | бонус за приглашение |
| Структура, с которой начисляется бонус. | по личным приглашениям |
| Кто может получить бонус. | пользователь в роли Партнер (ранг Серебряная карта или выше) |
| С кого начисляется бонус (база расчета бонуса) | с покупок лично приглашенных, но при этом база расчета бонуса:   * если лично приглашенный до покупки был без ранга или в ранге ниже Золотая карта, и после покупки он остался без ранга или в ранге ниже Золотая карта, то база расчета бонуса - вся сумма покупки (по дистрибьюторской цене); * если лично приглашенный до покупки был без ранга или в ранге ниже Золотая карта, а после покупки он получил ранг Золотая карта или выше, то база расчета бонуса - [300 PV - НЛО лично приглашенного (до покупки)]; * если лично приглашенный до покупки был в ранге Золотая карта или выше, то база расчета бонуса - 0 PV (пользователь не получит бонус за приглашение);   с покупок лично приглашенных (есть исключение - см. ниже), при этом база расчета бонуса равна:  *[вся сумма покупки] - [часть суммы покупки, с которой был рассчитан Кэшбэк бонус]*  Если пригласитель покупателя не имеет ранга, то данный бонус идет ближайшему вышестоящему в ранге Серебряная карта или выше.  Если получатель бонуса (пригласитель покупателя или ближайший вышестоящий) в ранге Серебряная карта, то за покупку он получает 10% от базы расчета бонуса, а еще 5% получает ближайший вышестоящий (относительно покупателя) в ранге Золотая карта или выше; |
| Условия получения бонуса. | наличие роли Партнер и ранга Серебряная карта или выше; |
| Момент начисления бонуса:   * после закрытия периода; * каждый раз после ввода средств; * другой вариант. | сразу после оплаты товара |
| Размер бонуса | 10% от базы расчета бонуса для пользователей в роли Партнер в ранге Серебряная карта;  15% от базы расчета бонуса для пользователей в роли Партнер в ранге Золотая карта и выше;   |  |  | | --- | --- | | Ранг | % от базы расчета в PV | | Серебряная карта | 10 | | Золотая карта | 20 | | VIP | 24 | | Менеджер | 13 ~~27~~28 | | Мастер | 33 | | Директор | 39 | | Жемчуг | 42 | | Сапфир | 43 | | Рубин | 44 | | Рубин\* | 44 | | Изумруд | 45 | | Бриллиант | 45,5 | | Тиара | 46 | | Тиара \* | 46 |   Для рангов, которые требуют подтверждения (Жемчуг и выше), данный бонус за покупки в текущем месяце выплачивается по % для ранга, который был подтвержден на момент начала текущего месяца. |
| Финансовая операция | **Название:** бонус за приглашение  **Размер:** соответствует полю «Размер бонуса»  **Направление:** из бонусного счета компании на бонусный счет пользователя |

**Пример (связано с примером Кэшбэк бонуса - см. выше).**



***Дано:*** структура представлена на скетче выше.

***Событие для выплаты бонуса:***

1. **За приглашение.**

Покупка **User 5** на 100 PV (см. пример Кэшбэк бонуса) инициирует расчет Бонуса за приглашение для **User 2 (**пригласителю **User 5),** но так как за эту покупку **User 5** уже получил Кэшбэк бонус с суммы всей покупки, то Бонус за приглашение будет равен 0 (не будет выплачен).

1. **За приглашение.**

Покупка **User 6** на 100 PV (см. пример Кэшбэк бонуса)инициирует расчет Бонуса за приглашение для **User 2 (**пригласителю **User 6),** но так как за эту покупку **User 6** уже получил Кэшбэк бонус с части суммы всей покупки, то размер Бонуса за приглашение для **User 2**:

***50 PV \* 28% = 14 PV****, где*

***50 PV*** *- сумма части покупки = [вся сумма покупки] - [часть суммы покупки, с которой был рассчитан Кэшбэк бонус]****28%*** *- % для ранга* ***User 2*** *(после покупки* ***User 6*** *(для рангов, которые требуют подтверждения - % подтвержденного ранга на* ***начало месяца****))*

1. **За приглашение.**

Покупка **User 8** на 100 PV (см. пример Кэшбэк бонуса)инициирует расчет Бонуса за приглашение для **User 3 (**пригласителю **User 8),** но так как за эту покупку **User 8** не получил Кэшбэк бонус, то размер Бонуса за приглашение для **User 3**:

***100 PV \* 28% = 28 PV****, где*

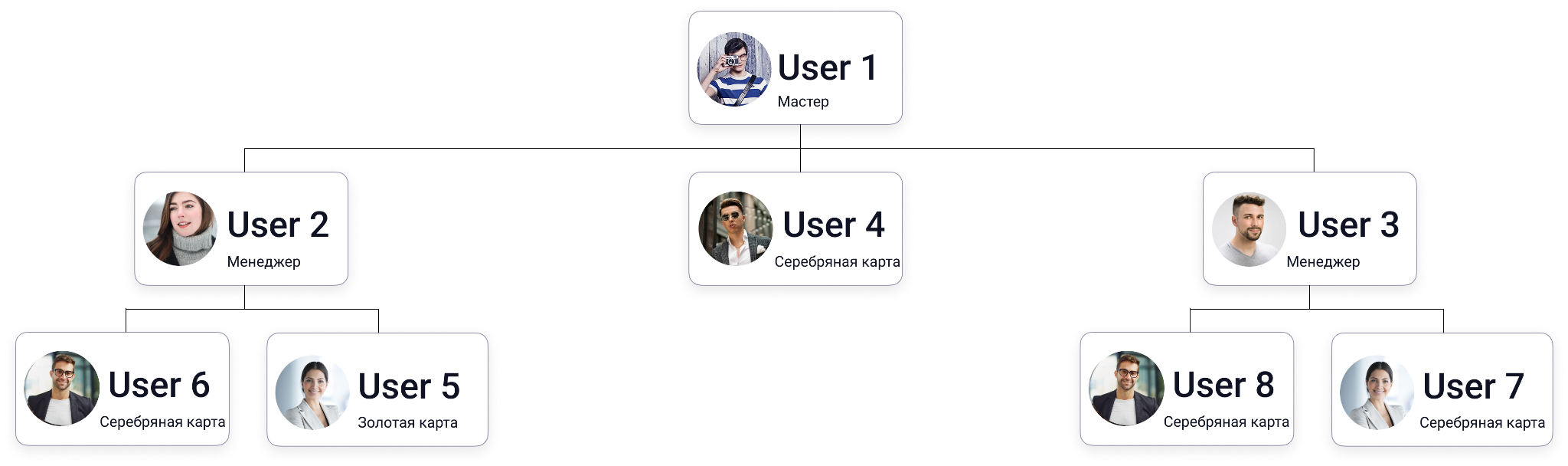
***100 PV*** *- сумма части покупки = [вся сумма покупки] - [часть суммы покупки, с которой был рассчитан Кэшбэк бонус]****28%*** *- % для ранга* ***User 3*** *(после оплаты* ***User 8*** *(для рангов, которые требуют подтверждения - % подтвержденного ранга на* ***начало месяца****))*

**Бонус за приглашение выплачивается пользователю сразу после расчета (моментально).**

#### 1.13.3 Сетевой Структурный бонус

|  |  |
| --- | --- |
| Название. | Структурный Сетевой бонус |
| Структура, с которой начисляется бонус. | по личным приглашениям |
| Кто может получить бонус. | пользователь в роли Партнер в ранге Золотая карта и выше |
| С кого начисляется бонус. | от ГО с учетом разницы рангов нижестоящих партнеров в структуре  за вычетом 300 PV в НЛО пользователя за первые покупки, которыми он получил ранг Золотая Карта при выплате самому пользователю. В ГО вышестоящих эти 300 PV входят.  с покупки нижестоящего пользователя (см. Пример)  **за личную покупку Сетевой бонус не начисляется**  Для рангов, которые требуют подтверждения (Жемчуг и выше) бонус за руководство выплачивается не по присвоенному рангу, а по подтвержденному. Поэтому, если, например пользователь с присвоенным рангом Сапфир, то он может получать такой бонус по разному проценту (в зависимости от выполнения условий подтверждения по итогам месяца), но не ниже процента для Директора:   * по проценту для Сапфир (если пользователь выполнил условия для подтверждения Сапфир и выполнил активность для Сапфира или выше); * по проценту для Жемчуг (если пользователь выполнил условия для подтверждения Жемчуга и выполнил активность для Жемчуга или выше); * по проценту для Директор (если пользователь не выполнил условия для подтверждения Жемчуга и выполнил активность для Директора и выше) |
| Условия получения бонуса. | * наличие роли Партнер, наличие ранга Золотая карта и выше * наличие выполненной активности **только по ЛО (см. п. “Активность”)**; если активность не выполнена, то пользователь получает бонус только с покупок своих лично приглашенных .   Для пользователя с присвоенным рангом от Золотой карты и до Менеджер - активность (в том числе и по ЛО) всегда выполнена для присвоенного ранга пользователя.  Для пользователей с присвоенным рангом Мастер - активность (**по ЛО**) может быть:   * не выполнена - если пользователь не выполнил требования активности по ЛО для Мастера (ЛО меньше 20 PV). В таком случае пользователь данный бонус **не получает**; * выполнена для ранга Мастер. В таком случае пользователь получит данный бонус по % для ранга **Мастер**.   Для пользователей с присвоенным рангом Директор - активность (**по ЛО**) может быть:   * не выполнена - если пользователь не выполнил требования активности по ЛО для Директора (ЛО меньше 50 PV).  **При этом если Директор выполнил активность по ЛО для Мастера (не менее 20 PV) - то он получит данный бонус по % для ранга Мастер, а если его ЛО меньше 20 PV - то в таком случае пользователь данный бонус не получает;** * выполнена для ранга Директор. В таком случае пользователь получит данный бонус по % для ранга **Директор**;   Для пользователей с присвоенным рангом от Жемчуг и выше - активность **(по ЛО)** может быть:   * не выполнена - если пользователь не выполнил требования активности по ЛО для присвоенного ранга (ЛО меньше 200 PV).   **При этом если пользователь выполнил активность по ЛО для Директора (не менее 50 PV) - то он получит данный бонус по % для ранга Директор, а если его ЛО меньше 50 PV - то в таком случае пользователь данный бонус не получает;**   * выполнена для **присвоенного** ранга. В таком случае пользователь получит данный бонус:   + по % для **присвоенного** ранга, если пользователь **подтвердил присвоенный ранг**;   + по % для **подтвержденного** ранга, если пользователь **подтвердил более низкий ранг, чем присвоенный ранг**; |
| Момент начисления бонуса:   * после закрытия периода; * каждый раз после ввода средств; * другой вариант. | по факту завершения месяца |
| Размер бонуса. | |  |  | | --- | --- | | Ранг | % от ГО суммы покупки в PV | | Золотая карта | 5 20 | | VIP | 9 24 | | Менеджер | 13 ~~27~~28 | | Мастер | 18 33 | | Директор | 24 39 | | Жемчуг | 27 42 | | Сапфир | 28 43 | | Рубин | 29 44 | | Рубин\* | 29 44 | | Изумруд | 30 45 | | Бриллиант | 31 45,5 | | Тиара | 32 46 | | Тиара \* | 32 46 | |
| Финансовая операция | **Название:** «Структурный бонус»  **Размер:** соответствует полю «Размер бонуса»  **Направление:** из бонусного счета компании на бонусный счет пользователя |

**Пример (связано с примером Кэшбэк бонуса и Бонуса за приглашение - см. выше).**



***Дано:*** структура представлена на скетче выше.

***Событие для выплаты бонуса:***

1. **Сетевой бонус.**

Покупка **User 5** на 100 PV (см. пример Кэшбэк бонуса) также инициирует расчет Сетевого бонуса вышестоящим, начиная с пользователя, которому рассчитывался Бонус за приглашение с этой покупки (**User 2**):

***100 PV \* (28% - 20%) = 8 PV****, где*

***100 PV*** *- сумма покупки, с которой был рассчитан Кэшбэк бонус с данной покупки****28%*** *- % для* ***User 2*** *(****% по которому получает данный бонус User 2****)*

***20% -*** *% для ранга* ***User 5*** *(при расчете Кэшбэк бонуса для* ***User 5*** *с данной покупки)*

Расчет Сетевого бонуса для **User 1** (ближайший вышестоящий для User 2, который может получить данный бонус):

***100 PV \* 33% - (20 PV + 0 PV + 8 PV) = 5 PV****, где*

***100 PV*** *- вся сумма покупки****33%*** *- % для* ***User 1*** *(****% по которому получает данный бонус User 1****)*

***(20 PV + 0 PV + 8 PV) -*** *сумма Кэшбэк бонуса, Бонуса за приглашение и Сетевого бонуса, которые уже были выплачены с этой покупки.*

далее происходит расчет для ближайшего вышестоящего для **User 1**, который может получить данный бонус **User 1**, и т. д. Расчет останавливается на пользователе, для которого рассчитанный размер Сетевого бонуса равен 0.

1. **Сетевой бонус.**

Покупка **User 6** на 100 PV (см. пример Кэшбэк бонуса)также инициирует расчет Сетевого бонуса вышестоящим, начиная с пользователя, которому рассчитывался Бонус за приглашение с этой покупки (**User 2**):

***50 PV \* (28% - 20%) = 4 PV****, где*

***50 PV*** *- сумма покупки, с которой был рассчитан Кэшбэк бонус с данной покупки****28%*** *- % для* ***User 2*** *(****% по которому получает данный бонус User 2****)*

***20% -*** *% для ранга* ***User 6*** *(при расчете Кэшбэк бонуса для* ***User 6*** *с данной покупки)*

Расчет Сетевого бонуса для **User 1** (ближайший вышестоящий для User 2, который может получить данный бонус):

***100 PV \* 33% - (10 PV + 14 PV + 4 PV) = 5 PV****, где*

***100 PV*** *- вся сумма покупки****33%*** *- % для* ***User 1*** *(****% по которому получает данный бонус User 1****)*

***(10 PV + 14 PV + 4 PV) -*** *сумма Кэшбэк бонуса, Бонуса за приглашение и Сетевого бонуса, которые уже были выплачены с этой покупки.*

далее происходит расчет для ближайшего вышестоящего для **User 1**, который может получить данный бонус **User 1**, и т. д. Расчет останавливается на пользователе, для которого рассчитанный размер Сетевого бонуса равен 0.

1. **Сетевой бонус.**

Покупка **User 8** на 100 PV (см. пример Кэшбэк бонуса)также инициирует расчет Сетевого бонуса вышестоящим, начиная с пользователя, которому рассчитывался Бонус за приглашение с этой покупки (**User 3**):

***0 PV \* (28% - 0%) = 0 PV****, где*

***0 PV*** *- сумма покупки, с которой был рассчитан Кэшбэк бонус с данной покупки****28%*** *- % для* ***User 3*** *(****% по которому получает данный бонус User 2****)*

***0% -*** *% для ранга* ***User 8*** *(при расчете Кэшбэк бонуса для* ***User 8*** *с данной покупки)*

Расчет Сетевого бонуса для **User 1** (ближайший вышестоящий для User 2, который может получить данный бонус):

***100 PV \* 33% - (0 PV + 28 PV + 0 PV) = 5 PV,*** *где*

***100 PV*** *- вся сумма покупки****33%*** *- % для* ***User 1*** *(****% по которому получает данный бонус User 1****)*

***(0 PV + 28 PV + 0 PV) -*** *сумма Кэшбэк бонуса, Бонуса за приглашение и Сетевого бонуса, которые уже были выплачены с этой покупки.*

далее происходит расчет для ближайшего вышестоящего для **User 1**, который может получить данный бонус **User 1**, и т. д. Расчет останавливается на пользователе, для которого рассчитанный размер Сетевого бонуса равен 0.

**Расчет и выплата Сетевого бонуса происходит по факту завершения месяца (после определения ранга). Выплата происходит одной транзакцией (сумма всех расчетов за месяц). Из суммы Сетевого бонуса за месяц выплачивается Матчинг бонус.**

#### 1.13.4 Матчинг бонус

|  |  |
| --- | --- |
| Название. | Матчинг бонус |
| Назначение (общее описание) бонуса. | бонус за наставничество. Бонус платится с учетом компрессии по активности. |
| Структура, с которой начисляется бонус. | по личным приглашениям |
| Кто может получить бонус. | пользователь в роли Партнер в ранге Мастер и выше |
| С кого начисляется бонус. | с доходов от Структурного Сетевого бонуса нижестоящих в структуре пользователя, который выполнил активность (компрессия по активности) и получил Сетевой бонус (компрессия по факту получения нижестоящим Сетевого бонуса).  Для рангов, которые требуют подтверждения (Жемчуг и выше) матчинг бонус выплачивается не по присвоенному рангу, а по подтвержденному. Поэтому, если, например пользователь с присвоенным рангом Сапфир, то он может получать такой бонус по разному проценту (в зависимости от выполнения условий подтверждения по итогам месяца), но не ниже процента для Директора:   * по проценту для Сапфир (если пользователь выполнил условия для подтверждения Сапфир и выполнил активность для Сапфира или выше); * по проценту для Жемчуг (если пользователь выполнил условия для подтверждения Жемчуга и выполнил активность для Жемчуга или выше); * по проценту для Директор (если пользователь не выполнил условия для подтверждения Жемчуга и выполнил активность для Директора и выше) |
| Условия получения бонуса. | * наличие ранга Мастер и выше; * выполненная активность;   Для пользователей с рангом Мастер - активность (**по ЛО и по ОЛГ**) может быть:   * не выполнена - если пользователь не выполнил требования активности для Мастера. В таком случае пользователь данный бонус **не получает**; * выполнена для ранга Мастер. В таком случае пользователь получит данный бонус по % для ранга **Мастер**.   Для пользователей с рангом Директор - активность (**по ЛО и по ОЛГ**) может быть:   * не выполнена - если пользователь не выполнил требования активности для Директора. В таком случае пользователь данный бонус **не получает**; * выполнена для ранга Директор. В таком случае пользователь получит данный бонус по % для ранга **Директор**.   Для пользователей с присвоенным рангом от Жемчуг и выше - активность **(по ЛО и ОЛГ)** может быть:   * не выполнена - если пользователь не выполнил требования активности **(по ЛО и ОЛГ)** для присвоенного ранга.   **При этом если пользователь выполнил активность (по ЛО и ОЛГ) для Директора - то он получит данный бонус по % для ранга Директор, а если не выполнил - то в таком случае пользователь данный бонус не получает;**   * выполнена для **присвоенного** ранга. В таком случае пользователь получит данный бонус:   + по % для **присвоенного** ранга, если пользователь **подтвердил присвоенный ранг**;   + по % для **подтвержденного** ранга, если пользователь **подтвердил более низкий ранг, чем присвоенный ранг**; |
| Момент начисления бонуса:   * после закрытия периода; * каждый раз после ввода средств; * другой вариант. | по факту завершения месячного периода |
| Размер бонуса. | см. таблицу “Размер Матчинг бонус” |
| Финансовая операция | **Название:** «Матчинг бонус»  **Размер:** соответствует полю «Размер бонуса»  **Направление:** из бонусного счета компании на бонусный счет пользователя |

*Таблица “Размер* Матчинг бонус*”*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ранг | Процент выплат с поколений глубины | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| Мастер | 10% | 5% |  |  |  |  |
| Директор | 10% | 5% | 5% |  |  |  |
| Жемчуг | 10% | 5% | 5% | 3% |  |  |
| Сапфир | 10% | 5% | 5% | 5% |  |  |
| Рубин/Рубин\* | 10% | 5% | 5% | 5% | 3% |  |
| Изумруд | 10% | 5% | 5% | 5% | 5% | 3% |
| Бриллиант | 10% | 5% | 5% | 5% | 5% | 4% |
| Тиара | 10% | 5% | 5% | 5% | 5% | 5% |
| Тиара \* | 10% | 5% | 5% | 5% | 5% | 5% |

Дополнительное условие по выплатам Бонуса с обогнавших партнеров в более высоких рангах (для расчтета беруться **подтвержденные** ранги самого пользователя и ниже стоящих пользователей, с которых выплачивается бонус)

* если ранг обогнавшего партнера выше чем на 2 ранга от текущего ранга вышестоящего партнера, то выплачивается 75% от положенной суммы бонуса (например для ранга Мастер - ранг Жемчуг);
* если ранг обогнавшего партнера выше чем на 3 ранга от текущего ранга вышестоящего партнера, то выплачивается 50% от положенной суммы бонуса (например для ранга Мастер - ранг Сапфир);
* если ранг обогнавшего партнера выше чем на 4 ранга от текущего ранга вышестоящего партнера, то выплачивается 25% от положенной суммы бонуса (например для ранга Мастер - ранг Рубин\Рубин\*);
* если ранг обогнавшего партнера выше чем на 5 (или больше) ранга от текущего ранга вышестоящего партнера, то бонус не выплачивается вышестоящему (например для ранга Мастер - ранг Изумруд).

**Пример:**

Пользователь 1 имеет ранг Мастер подтвердил свой ранг и выполнил активность. Поэтому может получить Бонус за руководство с 2 линий (с учетом компрессии).  В структуре Пользователя 1:

В 1-й линии по отношению к Пользователю 1 находятся пользователи:

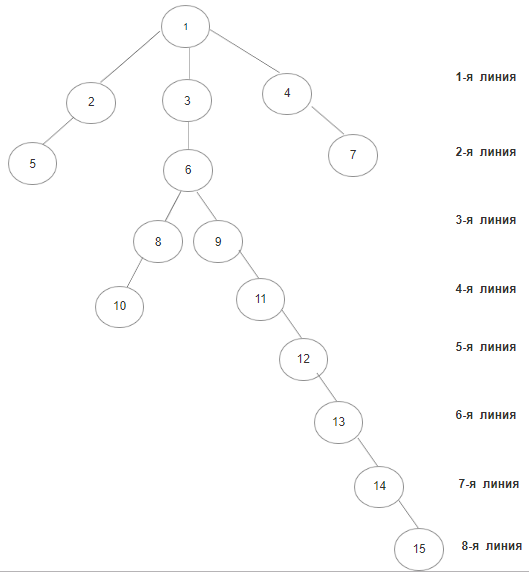
* 2 - ранг Директор, выполнил активность, доход от Сетевого бонуса составил 90 PV;
* 3 - ранг Мастер, выполнил активность, доход от Сетевого бонуса составил 60 PV;
* 4 - ранг Золотая карта, доход от Сетевого бонуса составил 0 PV;

Во 2-й линии по отношению к Пользователю 1 находятся пользователи:

* 5 - ранг Сапфир, выполнил активность, доход от Сетевого бонуса составил 200 PV;
* 6 - ранг Мастер, не выполнил активность, доход от Сетевого бонуса составил 0 PV;
* 7 - ранг Золотая карта, выполнил активность, доход от Сетевого бонуса составил 10 PV;

В 3-й линии по отношению к Пользователю 1 находятся пользователи:

* 8 - ранг Мастер, выполнил активность, доход от Сетевого бонуса составил 60 PV;
* 9 - ранг Мастер, выполнил активность, доход от Сетевого бонуса составил 60 PV.



Пользователь 1 получит бонус:

* с Пользователя 2 – получает бонус: 90\*10% = 9 PV;
* с Пользователя 3 – получает бонус: 60\*10% = 6 PV;
* с Пользователя 4 – не получает бонус, так как Пользователь 4 не получал Сетевой бонус;
* с Пользователя 5 – получает бонус: (200\*5%)\*50% = 5 PV;
* с Пользователя 6 – не получает бонус, так как Пользователь 6 не выполнил активность;
* с Пользователя 7 – получает бонус (несмотря на то, что это 2 линия, по компрессии (вместо Пользователя 4) Пользователь 7 подпадает под выплату бонуса в размере 10%): 10\*10% = 1 PV;
* с Пользователя 8 – получает бонус (несмотря на то, что это 3 линия, по компрессии (вместо Пользователя 6) Пользователь 8 подпадает под выплату бонуса): 60\*5% = 3 PV;
* с Пользователя 9 – получает бонус (несмотря на то, что это 3 линия, по компрессии (вместо Пользователя 6) Пользователь 9 подпадает под выплату бонуса): 60\*5% = 3 PV.

**Итого:** 9+6+5+1+3+3 = 27 PV.

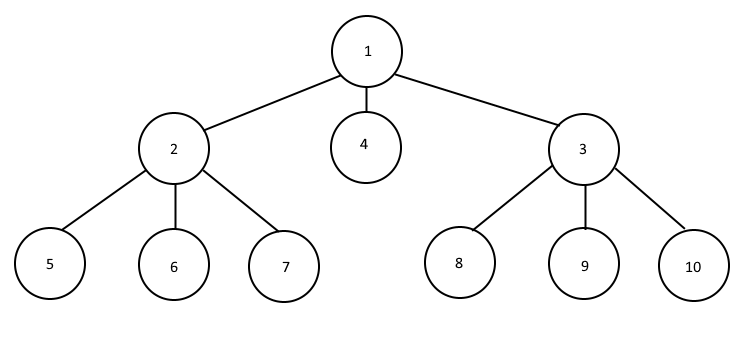
#### 1.13.5 Бонус за руководство

|  |  |
| --- | --- |
| Название. | Бонус за руководство |
| Структура, с которой начисляется бонус. | по личным приглашениям |
| Кто может получить бонус. | пользователь в роли Партнер в ранге VIP и выше |
| С кого начисляется бонус. | от ОЛГ нижестоящих пользователей в структуре, которые выполнили активность:   * для ранга VIP - с ОЛГ нижестоящих только в ранге VIP; * для ранга Менеджер - с ОЛГ нижестоящих только в ранге Менеджер; * для ранга Мастер - с ОЛГ нижестоящих только в ранге Мастер;   Если в ветке есть нижестоящий рангом выше - всех пользователей в равных рангах ниже такого нижестоящего из расчета исключаем.  Вышеописанное применяется только для рангов VIP, Менеджер и Мастер, а для Директора (и выше) - **не** применяется.  **Пример.**  На первой линии Мастера 1 находится Директор. А в первой линии Директора находится Мастер 2. А в первой линии Мастера 2 находится Мастер 3.  Мастер 1 не получит данный бонус с ОЛГ Мастера 2 и Мастера 3, так как они находятся в структуре Директора.   * для ранга Директор, Жемчуг, Сапфир, Рубин, Рубин\*, Изумруд, Бриллиант, Тиара, Тиара \* - с ОЛГ нижестоящих в ранге Директор или выше; |
| Условия получения бонуса. | * наличие роли Партнер, наличие ранга VIP и выше * наличие выполненной активности   Для рангов, которые требуют подтверждения (Жемчуг и выше) бонус за руководство выплачиваются не по присвоенному рангу, а по подтвержденному. Поэтому, если, например пользователь с присвоенным рангом Сапфир, то он может получать такие бонусы по разному проценту (в зависимости от выполнения условий подтверждения по итогам месяца), но не ниже процента для Директора:   * по проценту для Сапфир (если пользователь выполнил условия для подтверждения Сапфир и выполнил активность для Сапфира или выше); * по проценту для Жемчуг (если пользователь выполнил условия для подтверждения Жемчуга и выполнил активность для Жемчуга или выше); * по проценту для Директор (если пользователь не выполнил условия для подтверждения Жемчуга и выполнил активность для Директора и выше)   Для пользователя с присвоенным рангом от VIP и до Менеджер - активность (**по ЛО и по ОЛГ)** всегда выполнена для присвоенного ранга пользователя.  Для пользователей с рангом Мастер - активность (**по ЛО и по ОЛГ**) может быть:   * не выполнена - если пользователь не выполнил требования активности для Мастера. В таком случае пользователь данный бонус **не получает**; * выполнена для ранга Мастер. В таком случае пользователь получит данный бонус по % для ранга **Мастер**.   Для пользователей с рангом Директор - активность (**по ЛО и по ОЛГ**) может быть:   * не выполнена - если пользователь не выполнил требования активности для Директора. В таком случае пользователь данный бонус **не получает**; * выполнена для ранга Директор. В таком случае пользователь получит данный бонус по % для ранга **Директор**.   Для пользователей с присвоенным рангом от Жемчуг и выше - активность **(по ЛО и ОЛГ)** может быть:   * не выполнена - если пользователь не выполнил требования активности **(по ЛО и ОЛГ)** для присвоенного ранга.   **При этом если пользователь выполнил активность (по ЛО и ОЛГ) для Директора - то он получит данный бонус по % для ранга Директор, а если не выполнил - то в таком случае пользователь данный бонус не получает;**   * выполнена для **присвоенного** ранга. В таком случае пользователь получит данный бонус:   + по % для **присвоенного** ранга, если пользователь **подтвердил присвоенный ранг**;   + по % для **подтвержденного** ранга, если пользователь **подтвердил более низкий ранг, чем присвоенный ранг**; |
| Момент начисления бонуса:   * после закрытия периода; * каждый раз после ввода средств; * другой вариант. | по факту завершения месяца |
| Размер бонуса. | см. таблицу “Размер бонус за руководство”  размер бонуса зависит от подтвержденного ранга пользователя, которому выплачивается бонус, и от номера линии пользователя с которого выплачивается бонус (см. “С кого выплачивается бонус”). Номер линии определяется после компрессии. После компрессии в структуре должны остаться только те, с которых пользователь (которому выплачивается бонус) может получить данный бонус. При этом такие пользователи должны быть подняты с более низких линий на более высокие, если место в линии оказалось свободным. |
| Финансовая операция | **Название:** «Бонус за руководство»  **Размер:** соответствует полю «Размер бонуса»  **Направление:** из бонусного счета компании на бонусный счет пользователя |

*Таблица “Размер* бонус за руководство*”*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ранг | VIP | Менед жер | Мастер | Директор | Жемчуг | Сапфир | Рубин/Рубин\* | Изумруд | Брил лиант | Тиара | Тиара \* |
| 1 | 3% | 3% | 3% | 3% | 3% | 3% | 3% | 3% | 3% | 3% | 3% |
| 2 |  | 1% | 1% | 1% | 1% | 1% | 1% | 1% | 1% | 1% | 1% |
| 3 |  | - | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% |
| 4 |  | - | - | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% |
| 5 |  | - | - | - | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% |
| 6 |  | - | - | - | - | - | - | 0,5% | 0,5% | 0,5% | 0,5% |
| 7 |  | - | - | - | - | - | - | - | 0,5% | 0,5% | 0,5% |

**Пример.**



**Пример 1.**

Пользователь 1 имеет ранг Директор.  В первой линии Пользователя 1 находятся Пользователь 2 и Пользователь 3, оба в ранге Мастер, а также Пользователь 4 в ранге Директор.

В структуре Пользователей 2, 3, 4 есть и другие пользователи, но их ранги ниже Директора.

По итогам отчетного месячного периода ранги Пользователей 1, 2, 3, 4 не изменились, а их ОЛГ:

* ОЛГ пользователя 2 - 400 PV;
* ОЛГ пользователя 3 - 500 PV;
* ОЛГ пользователя 4 - 500 PV;

Пользователь 1 выполнил активность, поэтому получит бонус за руководство:

* с Пользователя 2 – не получает бонус, так как Пользователь 2 в ранге Мастер;
* с Пользователя 3 – не получает бонус, так как Пользователь 3 в ранге Мастер;
* с Пользователя 4 – получает бонус: 500\*3% = 15 PV.

**Пример 2.**

Пользователь 1 имеет ранг Менеджер.  В первой линии Пользователя 1 находятся Пользователь 2 и Пользователь 3, а также Пользователь 4 - все в ранге VIP.

В структуре Пользователей 2, 3, 4 есть и другие пользователи, но их ранги ниже Менеджера.

По итогам отчетного месячного периода ранги Пользователей 1, 2, 3, 4 не изменились, а их ОЛГ:

* ОЛГ пользователя 2 - 40 PV;
* ОЛГ пользователя 3 - 50 PV;
* ОЛГ пользователя 4 - 50 PV;

Пользователь 1 выполнил активность, поэтому может получить бонус за руководство:

* с Пользователя 2 – не получает бонус, так как Пользователь 2 в ранге VIP;
* с Пользователя 3 – не получает бонус, так как Пользователь 3 в ранге VIP;
* с Пользователя 4 – не получает бонус, так как Пользователь 4 в ранге VIP.

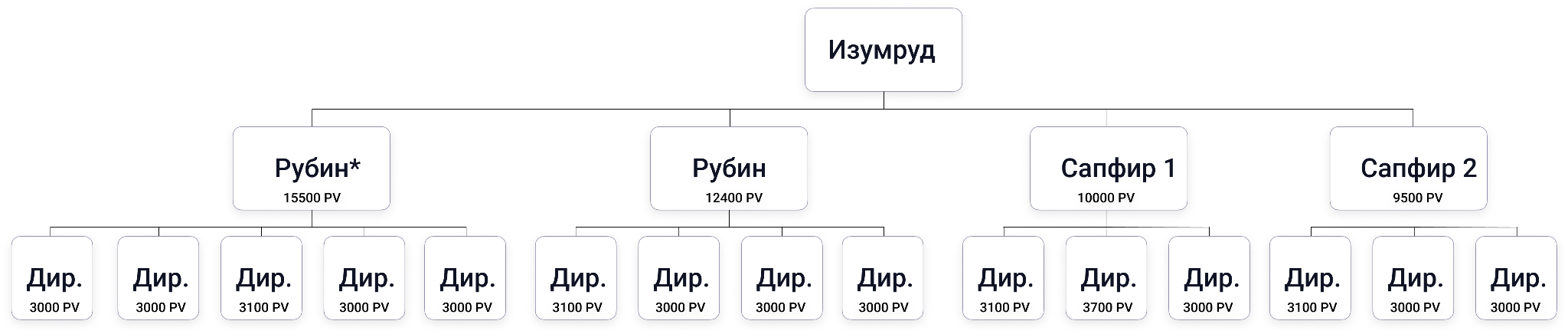
#### 1.13.6 Бонус квалификации

|  |  |
| --- | --- |
| Название. | Бонус квалификации |
| Назначение (общее описание) бонуса. | поощрение за выполнение квалификационных условий (получения ранга). Бонус за один ранг выплачивается (пользователь получает подарок) единоразово. |
| Структура, с которой начисляется бонус. | по личным приглашениям |
| Кто может получить бонус. | пользователь в ранге Директор и выше |
| С кого начисляется бонус. | с компании |
| Условия получения бонуса. | достижение ранга Директор и выше |
| Момент начисления бонуса:   * после закрытия периода; * каждый раз после ввода средств; * другой вариант. | после первого достижения ранга Директор и выше |
| Доступность бонуса к выводу | - |
| Размер бонуса. | |  |  | | --- | --- | | Ранг | Размер бонуса, PV | | Директор | 500 (подарок) | | Жемчуг | 1000(подарок) | | Сапфир | 10000 (подарок) | | Рубин | 5000(подарок) | | Рубин\* | 10000 (подарок) | | Изумруд | 50000(подарок) | | Бриллиант | 100000 (подарок) | | Тиара | 200000 (подарок) | | Тиара \* | 200000(подарок) |   Если пользователь “перепрыгивает ранги”, то он должен получить данный бонус за каждый “перепрыгнуть” ранг.  Пример: пользователь по факту завершения месячного периода получил ранг Директор. При этом до этого он был в ранге Менеджер. Таким образом по факту получения ранга Директор, пользователь должен получить 2 подарка. |

#### 1.13.7 Бонус за вклад

|  |  |
| --- | --- |
| Название. | Бонус за вклад |
| Кто может получить бонус. | пользователь в роли Партнер и с подтвержденным рангом Жемчуг и выше |
| С чего начисляется бонус. | от общего оборота компании за месяц (см. Объемы) |
| Условия получения бонуса. | * наличие роли Партнер * наличие подтвержденного ранга Жемчуг и выше * наличие выполненной активности для подтвержденного ранга |
| Момент начисления бонуса: | по факту завершения месяца |
| Размер бонуса. | сумма долей (которые положены пользователю) от пулов, в которых участвует пользователь.  Всего шесть пулов:   1. Пул “Жемчуг” - размер пула 1,5% от общего оборота. В пуле участвует пользователи в ранге Жемчуг и выше. 2. Пул “Сапфир” - размер пула 1,2% от общего оборота. В пуле участвует пользователи в ранге Сапфир и выше. 3. Пул “Рубин и Рубин\*” - размер пула 0,5% от общего оборота. В пуле участвует пользователи в ранге Рубин и выше. 4. Пул “Изумруд” - размер пула 0,5% от общего оборота. В пуле участвует пользователи в ранге Изумруд и выше. 5. Пул “Бриллиант” - размер пула 0,5% от общего оборота. В пуле участвует пользователи в ранге Бриллиант и выше. 6. Пул “Тиара и Тиара\*” - размер пула 0,5% от общего оборота. В пуле участвует пользователи в ранге Тиара и выше.   40% от каждого пула распределяются между всеми участниками пула в равных долях.  60% от каждого пула распределяются между всеми участниками пула согласно набранным баллам. 1 балл = 1 доля. Принцип набора баллов указан в примере. |
| Финансовая операция | **Название:** «Бонус за вклад»  **Размер:** соответствует полю «Размер бонуса»  **Направление:** из бонусного счета компании на бонусный счет пользователя |

**Пример.**



По итогам месяца в проекте 5 пользователей подтвердили свои ранги: 1 Изумруд, 1 Рубин\*, 1 Рубин и 2 Сапфира. Общий оборот за месяц 50 000PV. При расчетах необходимо округлять до 2 знаков после запятой (в меньшую сторону).

**Первый этап:**

1. В пуле “Жемчуг” участвуют 5 пользователей: Изумруд, Рубин\*, Рубин, Сапфир 1 и Сапфир 2.   
   Размер пула = 1,5% \* 50 000PV = 750PV.  
   40% от размера пула распределяются в равных долях между участниками, поэтому каждый участник получит по: (40% \* 750PV) / 5 = 60PV.
2. В пуле “Сапфир” участвуют 5 пользователей: Изумруд, Рубин\*, Рубин, Сапфир 1 и Сапфир 2.   
   Размер пула = 1,2% \* 50 000PV = 600PV.  
   40% от размера пула распределяются в равных долях между участниками, поэтому каждый участник получит по: (40% \* 600PV) / 5 = 48PV.
3. В пуле “Рубин и Рубин\*” участвуют 3 пользователя: Изумруд, Рубин\*, Рубин.  
   Размер пула = 0,5% \* 50 000PV = 250PV.  
   40% от размера пула распределяются в равных долях между участниками, поэтому каждый участник получит по: (40% \* 250PV) / 3 = 33,33PV.
4. В пуле “Изумруд” участвует 1 пользователь: Изумруд.  
   Размер пула = 0,5% \* 50 000PV = 250PV.  
   40% от размера пула распределяются в равных долях между участниками, поэтому каждый участник получит по: (40% \* 250PV) / 1 = 100PV.

В остальных пулах нет участников.

На первом этапе:

* Изумруд получил: 60PV + 48PV + 33,33PV + 100PV = 241,33PV;
* Рубин\* получил: 60PV + 48PV + 33,33PV = 141,33PV;
* Рубин получил: 60PV + 48PV + 33,33PV = 141,33PV;
* Сапфир 1 получил: 60PV + 48PV = 108PV;
* Сапфир 2 получил: 60PV + 48PV = 108PV.

**Второй этап.**

На втором этапе 60% от размера пулов делится между участниками в соответствии от набранных (участниками) баллов: 1 доля = 1 балл.

Расчет баллов:

##### **для Сапфира 1 (за ранг Жемчуг и за ранг Сапфир):**

1. **за Жемчуг.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Сапфир 1, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **2-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге).   
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.   
**Ветка, которая уже участвовала в расчете для ранга ниже, не участвует в расчетах для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Сапфир 1), не будет участвовать для расчета Сапфира (для пользователя Сапфир 1).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Сапфира 1 три ветки с такими ГО: 3100 PV, 3700 PV, 3000 PV. Таким образом для расчета берем ветку с ГО 3100 PV, и в ней находим Директора (на самом низком уровне). В нашем случае Директор (на самом низком уровне) является глава выбранной ветки и для расчета берется его ГО.  
  
Количество баллов за это ГО: 3100 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*

В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Сапфир 1, рассчитанные выше баллы начисляем Сапфиру 1:

* если найденный пользователь находится на первой линии Сапфира 1 - то баллы зачисляются Сапфиру 1 с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Сапфира 1 - то баллы зачисляются Сапфиру 1 с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Сапфира 1 - то Сапфиру 1 начисляется 1 балл.

В нашем случае у Сапфира 1 найденный пользователь находится на первой линии. Поэтому получает: 1 балл \* 1 = 1 балл.

1. **за Сапфир.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Сапфир 1, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **3-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге).   
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.

**Ветка, которая уже участвовала в расчета (за объемы) для ранга ниже, не участвует в расчетах (за объемы) для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Сапфир 1), не будет участвовать для расчета за Сапфир (для пользователя Сапфир 1).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Сапфира 1 три ветки с такими ГО: 3100 PV, 3700 PV, 3000 PV. Таким образом для расчета берем ветку с ГО 3000 PV, и в ней находим Директора (на самом низком уровне). В нашем случае Директор (на самом низком уровне) является глава выбранной ветки и для расчета берется его ГО.  
  
Количество баллов за это ГО: 3000 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*

В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Сапфир 1, рассчитанные выше баллы начисляем Сапфиру 1:

* если найденный пользователь находится на первой линии Сапфира 1 - то баллы зачисляются Сапфиру 1 с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Сапфира 1 - то баллы зачисляются Сапфиру 1 с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Сапфира 1 - то Сапфиру 1 начисляется 1 балл.

В нашем случае у Сапфира 1 найденный пользователь находится на первой линии. Поэтому получает: 1 балл \* 1 = 1 балл.

##### **для Сапфира 2 (за ранг Жемчуг и за ранг Сапфир):**

1. **за Жемчуг.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Сапфир 2, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **2-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге).   
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.   
**Ветка, которая уже участвовала в расчете для ранга ниже, не участвует в расчетах для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Сапфир 2), не будет участвовать для расчета Сапфира (для пользователя Сапфир 2).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Сапфира 2 три ветки с такими ГО: 3100 PV, 3000 PV, 3000 PV. Таким образом для расчета берем ветки с ГО 3000 PV, и в них находим Директора (на самом низком уровне) с большим ГО. В нашем случае у нас два пользователя (и две ветки), которые подходят по критериям: два Директора с ГО по 3000. Выбираем любого из них. Пускай это будет Директор с самой правой ветки (см. рисунок). Эта ветка уже не будет участвовать для расчета баллов за объемы за Сапфир (для Сапфир 2).  
  
Количество баллов, которые получает Сапфир 2: 3000 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*

В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Сапфир 2, рассчитанные выше баллы начисляем Сапфиру 2:

* если найденный пользователь находится на первой линии Сапфира 2 - то баллы зачисляются Сапфиру 2 с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Сапфира 2 - то баллы зачисляются Сапфиру 2 с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Сапфира 2 - то Сапфиру 2 начисляется 1 балл.

В нашем случае у Сапфира 2 найденный пользователь находится на первой линии. Поэтому получает: 1 балл \* 1 = 1 балл.

1. **за Сапфир.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Сапфир 2, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **3-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге).   
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.

**Ветка, которая уже участвовала в расчета (за объемы) для ранга ниже, не участвует в расчетах (за объемы) для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Сапфир 2), не будет участвовать для расчета за Сапфир (для пользователя Сапфир 2).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Сапфира 2 три ветки с такими ГО: 3100 PV, 3000 PV, 3000 PV. У нас две ветки по 3000 PV, но одна из них была выбрана для расчета за Жемчуг (см. выше), поэтому для расчета за объемы за Сапфир выбираем другую ветку с ГО 3000 (средняя ветка - см. рисунок). В этой ветки берем Директора с ГО 3000.  
  
Количество баллов за это ГО: 3000 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*

В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Сапфир 2, рассчитанные выше баллы начисляем Сапфиру 2:

* если найденный пользователь находится на первой линии Сапфира 2 - то баллы зачисляются Сапфиру 2 с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Сапфира 2 - то баллы зачисляются Сапфиру 2 с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Сапфира 2 - то Сапфиру 2 начисляется 1 балл.

В нашем случае у Сапфира 2 найденный пользователь находится на первой линии. Поэтому получает: 1 балл \* 1 = 1 балл.

##### **для Рубина (за ранг Жемчуг, за ранг Сапфир и за ранг Рубин):**

1. **за Жемчуг.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Рубина, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **2-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге).   
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.   
**Ветка, которая уже участвовала в расчете для ранга ниже, не участвует в расчетах для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Рубин), не будет участвовать для расчета Сапфира (Рубин).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Рубина четыре ветки с такими ГО: 3100 PV, 3000 PV, 3000 PV, 3000 PV. Таким образом для расчета берем ветки с ГО 3000 PV, и в них находим Директора (на самом низком уровне) с большим ГО. В нашем случае у нас три пользователя (и три ветки), которые подходят по критериям: три Директора с ГО по 3000. Выбираем любого из них. Пускай это будет Директор с самой правой ветки (см. рисунок). Эта ветка уже не будет участвовать для расчета баллов за объемы за Сапфир и за Рубин (для Рубина).  
  
Количество баллов за это ГО: 3000 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*

В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Рубина, рассчитанные выше баллы начисляем Рубину:

* если найденный пользователь находится на первой линии Рубину - то баллы зачисляются Рубину с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Рубину - то баллы зачисляются Рубину с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Рубину - то Рубину начисляется 1 балл.

В нашем случае у Рубина найденный пользователь находится на первой линии. Поэтому получает: 1 балл \* 1 = 1 балл.

1. **за Сапфир.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Рубина, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **3-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге).   
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.   
**Ветка, которая уже участвовала в расчете для ранга ниже, не участвует в расчетах для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Рубин), не будет участвовать для расчета Сапфира (Рубин).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Рубина четыре ветки с такими ГО: 3100 PV, 3000 PV, 3000 PV, 3000 PV. В нашем случае у нас три пользователя (и три ветки), которые подходят по критериям: три Директора с ГО по 3000. Но одна из них уже участвовала в расчете за Жемчуга. Поэтому у нас два пользователя (и две ветки), которые подходят по критериям: два директора Директора с ГО по 3000. Выбираем любого из них. Пускай это будет Директор со второй справа ветки (см. рисунок). Эта ветка уже не будет участвовать для расчета баллов за объемы за Рубин (для Рубина).  
  
Количество баллов за это ГО: 3000 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*

В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Рубина, рассчитанные выше баллы начисляем Рубину:

* если найденный пользователь находится на первой линии Рубину - то баллы зачисляются Рубину с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Рубину - то баллы зачисляются Рубину с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Рубину - то Рубину начисляется 1 балл.

В нашем случае у Рубина найденный пользователь находится на первой линии. Поэтому получает: 1 балл \* 1 = 1 балл.

1. **за Рубин.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Рубина, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **4-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге).   
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.   
**Ветка, которая уже участвовала в расчете для ранга ниже, не участвует в расчетах для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Рубин), не будет участвовать для расчета Сапфира (Рубин).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Рубина четыре ветки с такими ГО: 3100 PV, 3000 PV, 3000 PV, 3000 PV. В нашем случае у нас три пользователя (и три ветки), которые подходят по критериям: три Директора с ГО по 3000. Но две из них уже участвовала в расчете за Жемчуг и за Сапфир. Поэтому у нас один пользователь (и ветка), который подходит по критериям: Директора с ГО по 3000.  
  
Количество баллов за это ГО: 3000 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*

В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Рубина, рассчитанные выше баллы начисляем Рубину:

* если найденный пользователь находится на первой линии Рубину - то баллы зачисляются Рубину с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Рубину - то баллы зачисляются Рубину с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Рубину - то Рубину начисляется 1 балл.

В нашем случае у Рубина найденный пользователь находится на первой линии. Поэтому получает: 1 балл \* 1 = 1 балл.

##### **для Рубина\* (за ранг Жемчуг, за ранг Сапфир и за ранг Рубин\*):**

1. **за Жемчуг.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Рубина\*, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **2-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге).   
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.   
**Ветка, которая уже участвовала в расчете для ранга ниже, не участвует в расчетах для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Рубин\*), не будет участвовать для расчета Сапфира (для пользователя Рубин\*).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Рубина\* пять веток с такими ГО: 3100 PV, 3000 PV, 3000 PV, 3000 PV, 3000 PV. Таким образом для расчета берем ветки с ГО 3000 PV, и в них находим Директора (на самом низком уровне) с большим ГО. В нашем случае у нас четыре пользователя (и четыре ветки), которые подходят по критериям: четыре Директора с ГО по 3000. Выбираем любого из них. Пускай это будет Директор с самой правой ветки (см. рисунок). Эта ветка уже не будет участвовать для расчета баллов за объемы за Сапфир и за Рубин\* (для Рубина\*).  
  
Количество баллов за это ГО: 3000 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*

В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Рубина\*, рассчитанные выше баллы начисляем Рубину\*:

* если найденный пользователь находится на первой линии Рубину\* - то баллы зачисляются Рубину\* с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Рубину\* - то баллы зачисляются Рубину\* с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Рубину\* - то Рубину\* начисляется 1 балл.

В нашем случае у Рубина\* найденный пользователь находится на первой линии. Поэтому получает: 1 балл \* 1 = 1 балл.

1. **за Сапфир.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Рубина\*, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **3-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге).   
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.

**Ветка, которая уже участвовала в расчета (за объемы) для ранга ниже, не участвует в расчетах (за объемы) для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Рубин\*), не будет участвовать для расчета за Сапфир (для пользователя Рубин\*).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Рубина\* пять веток с такими ГО: 3100 PV, 3000 PV, 3000 PV, 3000 PV, 3000 PV. В нашем случае у нас четыре пользователя (и четыре ветки), которые подходят по критериям: четыре Директора с ГО по 3000. Но одна из них уже участвовала в расчете за Жемчуга. Поэтому у нас три пользователя (и три ветки), которые подходят по критериям: три директора Директора с ГО по 3000. Выбираем любого из них. Пускай это будет Директор со второй справа ветки (см. рисунок). Эта ветка уже не будет участвовать для расчета баллов за объемы за Рубин\* (для Рубина\*).

Количество баллов за это ГО: 3000 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*  
  
В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Рубина\*, рассчитанные выше баллы начисляем Рубину\*:

* если найденный пользователь находится на первой линии Рубину\* - то баллы зачисляются Рубину\* с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Рубину\* - то баллы зачисляются Рубину\* с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Рубину\* - то Рубину\* начисляется 1 балл.

В нашем случае у Рубина\* найденный пользователь находится на первой линии. Поэтому получает: 1 балл \* 1 = 1 балл.

1. **за Рубин\*.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Рубина\*, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **4-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге). **После расчета 4-й по обороту ветки, необходимо найти 5-ю, 6-ю и т. д. до последней (если такие ветки есть в структуре) и рассчитать аналогичным способом.**

Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.

**Ветка, которая уже участвовала в расчета (за объемы) для ранга ниже, не участвует в расчетах (за объемы) для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Сапфир 2), не будет участвовать для расчета за Сапфир (для пользователя Сапфир 2).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Рубина\* пять веток с такими ГО: 3100 PV, 3000 PV, 3000 PV, 3000 PV, 3000 PV. В нашем случае у нас четыре пользователя (и четыре ветки), которые подходят по критериям: четыре Директора с ГО по 3000. Но две из них уже участвовала в расчете за Жемчуга. Поэтому у нас два пользователя (и две ветки), которые подходят по критериям: директора директора Директора с ГО по 3000. Выбираем любого из них. Пускай это будет Директор с третей справа ветки (см. рисунок). Это будет 4-я по обороту ветка.  
Также у Рубина\* есть и 5-я по обороту ветка - четвертая справа ветка (см. рисунок). В этой ветки есть Директор с ГО 3000 PV.  
  
Количество баллов за ГО Директора с 4-й ветки: 3000 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*

Количество баллов за ГО Директора с 5-й ветки: 3000 PV / 3000 = 1.

В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Рубина\*, рассчитанные выше баллы начисляем Рубину\*:

* если найденный пользователь находится на первой линии Рубину\* - то баллы зачисляются Рубину\* с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Рубину\* - то баллы зачисляются Рубину\* с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Рубину\* - то Рубину\* начисляется 1 балл.

В нашем случае у Рубина\* найденные пользователи находятся на первой линии. Поэтому получает 2 балла: с 4-й ветки - 1 балл \* 1 = 1 балл, с 5-й ветки - 1 балл \* 1 = 1 балл.

##### **для Изумруда (за ранг Жемчуг, за ранг Сапфир, за ранг Рубин/Рубин\* и за ранг Изумруд):**

1. **за Жемчуг.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Изумруда, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **2-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге).   
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.   
**Ветка, которая уже участвовала в расчете для ранга ниже, не участвует в расчетах для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Изумруд), не будет участвовать для расчета Сапфира (для пользователя Изумруд).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Изумруда четыре ветки с такими ГО: 15500 PV, 12400 PV, 10000 PV, 9500 PV. Таким образом для расчета берем ветку с ГО 12400 PV, и в ней находим Директора (на самом низком уровне) с большим ГО. В нашем случае это будет Директор с ГО 3100 PV. Эта ветка уже не будет участвовать для расчета баллов за объемы за Сапфир, за Рубин/Рубин\* и за Изумруд.  
  
Количество баллов за это ГО: 3100 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*  
  
В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Изумруда, рассчитанные выше баллы начисляем Изумруду:

* если найденный пользователь находится на первой линии Изумруду - то баллы зачисляются Изумруду с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Изумруду - то баллы зачисляются Изумруду с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Изумруду - то Изумруду начисляется 1 балл.

В нашем случае у Изумруду найденный пользователь находится во **второй** линии. Поэтому получает: 1 балл \* 0,5 = 1 балл (так как минимум 1 балл).

1. **за Сапфир.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Изумруда, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **3-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге).   
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.   
**Ветка, которая уже участвовала в расчете для ранга ниже, не участвует в расчетах для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Изумруд), не будет участвовать для расчета Сапфира (для пользователя Изумруд).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Изумруда четыре ветки с такими ГО: 15500 PV, 12400 PV, 10000 PV, 9500 PV. Таким образом для расчета берем ветку с ГО 10000 PV, и в ней находим Директора (на самом низком уровне) с большим ГО. В нашем случае это будет Директор с ГО 3700 PV. Эта ветка уже не будет участвовать для расчета баллов за объемы за Рубин/Рубин\* и за Изумруд.  
  
Количество баллов за это ГО: 3700 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*  
  
В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Изумруда, рассчитанные выше баллы начисляем Изумруду:

* если найденный пользователь находится на первой линии Изумруду - то баллы зачисляются Изумруду с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Изумруду - то баллы зачисляются Изумруду с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Изумруду - то Изумруду начисляется 1 балл.

В нашем случае у Изумруду найденный пользователь находится во **второй** линии. Поэтому получает: 1 балл \* 0,5 = 1 балл (так как минимум 1 балл).

1. **за Рубин/Рубин\*.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Изумруда, в которых есть минимум один Директор (или выше) с ГО не менее 3000 PV. Далее из этих веток берем **4-ю** по обороту ветку и в этой ветки найти Директора (или выше) **с ГО не менее 3000 PV** на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге).   
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Директора на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.   
**Ветка, которая уже участвовала в расчете для ранга ниже, не участвует в расчетах для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Изумруд), не будет участвовать для расчета Сапфира (для пользователя Изумруд).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Директора (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Директор с большим ГО.

В нашем случае у Изумруда четыре ветки с такими ГО: 15500 PV, 12400 PV, 10000 PV, 9500 PV. Таким образом для расчета берем ветку с ГО 9500 PV, и в ней находим Директора (на самом низком уровне) с большим ГО. В нашем случае это будет Директор с ГО 3100 PV. Эта ветка уже не будет участвовать для расчета баллов за объемы и за Изумруд.  
  
Количество баллов за это ГО: 3100 PV / 3000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 2000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 5000 PV. 5000 PV / 3000 = 1 балл и 2000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 4999 PV, то это только 1 балл.*  
  
В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Изумруда, рассчитанные выше баллы начисляем Изумруду:

* если найденный пользователь находится на первой линии Изумруду - то баллы зачисляются Изумруду с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Изумруду - то баллы зачисляются Изумруду с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Изумруду - то Изумруду начисляется 1 балл.

В нашем случае у Изумруду найденный пользователь находится во **второй** линии. Поэтому получает: 1 балл \* 0,5 = 1 балл (так как минимум 1 балл).

У Изумруда нет 5-й и далее веток.

1. **за Изумруд.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Изумруда, в которых есть минимум один **Сапфир** (или выше). Далее из этих веток берем **4-ю** по обороту ветку и в этой ветки находим **Сапфир** (или выше)на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге). **После расчета 4-й по обороту ветки, необходимо найти 5-ю, 6-ю и т. д. до последней (если такие ветки есть в структуре) и рассчитать аналогичным способом.**  
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Сапфиров на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.   
**Ветка, которая уже участвовала в расчете для ранга ниже, не участвует в расчетах для более высокого ранга.**

*Например, ветка, которая будет выбрана для расчета за Жемчуг (для пользователя Изумруд), не будет участвовать для расчета Сапфира (для пользователя Изумруд).*

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Сапфиры (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Сапфир с большим ГО.

В нашем случае у Изумруда четыре ветки с такими ГО: 15500 PV, 12400 PV, 10000 PV, 9500 PV. Таким образом для расчета берем ветку с ГО 9500 PV, и в ней находим Сапфира (на самом низком уровне) с большим ГО. В нашем случае это будет Сапфир с ГО 9500 PV.  
  
Количество баллов за это ГО: 9500 PV / 10000 = 1.   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 7000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 17000 PV. 17000 PV / 10000 = 1 балл и 7000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 16999 PV, то это только 1 балл.*

У Изумруда нет 5-й и далее веток.

В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Изумруда, рассчитанные выше баллы начисляем Изумруду:

* если найденный пользователь находится на первой линии Изумруда - то баллы зачисляются Изумруду с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Изумруда - то баллы зачисляются Изумруду с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Изумруда - то Изумруду начисляется 1 балл.

В нашем случае у Изумруду найденный пользователь находится в первойлинии. Поэтому получает: 1 балл \* 1 = 1 балл.

##### **Итог.**

Таким образом после второго этапа:

* Сапфир 1 получил: за Жемчуг - 1 балл, за Сапфир - 1;
* Сапфир 2 получил: за Жемчуг - 1 балл, за Сапфир - 1;
* Рубин получил: за Жемчуг - 1 балл, за Сапфир - 1; за Рубин - 1;
* Рубин\* получил: за Жемчуг - 1 балл, за Сапфир - 1; за Рубин\* - 2;
* Изумруд получил: за Жемчуг - 1 балл, за Сапфир - 1; за Рубин/Рубин\* - 1; за Изумруд - 1.

В пуле “Жемчуг” - 5 участников, которые набрали вместе за Жемчуг 5 баллов.   
За 1 балл участник получает: (60% \* 750PV) / 5 = 90PV.

Сапфир 1, Сапфир 2, Рубин, Рубин\*, Изумруд получают по 90PV.

В пуле “Сапфир” - 5 участников, которые набрали вместе за Сапфир 5 баллов.   
За 1 балл участник получает: (60% \* 600PV) / 5 = 72PV.

Сапфир 1, Сапфир 2, Рубин, Рубин\*, Изумруд получают по 72PV.

В пуле “Рубин и Рубин\*” - 3 участника, которые набрали вместе за Рубин/Рубин\* 4 балла.   
За 1 балл участник получает: (60% \* 250PV) / 4 = 37,50PV.

Рубин получает 37,50PV.

Рубин\* получает 75PV.

Изумруд получает 37,50PV.

В пуле “Изумруд” - 1 участник, который набрал за Изумруд 1 балл.   
За 1 балл участник получает: (60% \* 250PV) / 1 = 150PV.

Изумруд получает 150PV.

**В итоге после двух этапов:**

Сапфир 1 получил 108PV + 90PV + 72PV = 270PV

Сапфир 2 получил 108PV + 90PV + 72PV = 270PV

Рубин получил 141,33PV + 90PV + 72PV + 37,50PV = 340,83PV

Рубин\* получил 141,33PV + 90PV + 72PV + 75PV = 378,33PV

Изумруд получил 241,33PV + 90PV + 72PV + 37,50PV + 150PV = 591,83PV

##### **Примечание.**

Параметры для расчета 2-этапа для рангов, которые не представлены в примере:

1. **за Бриллиант.**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Бриллианта, в которых есть минимум один **Рубин** (или выше). Далее из этих веток берем **4-ю** по обороту ветку и в этой ветки находим **Рубин** (или выше)на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге). **После расчета 4-й по обороту ветки, необходимо найти 5-ю, 6-ю и т. д. до последней (если такие ветки есть в структуре) и рассчитать аналогичным способом.**  
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Рубинов на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.   
**Ветка, которая уже участвовала в расчете для ранга ниже, не участвует в расчетах для более высокого ранга.**

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Рубины (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Рубин с большим ГО.   
  
Количество баллов за ГО найденного пользователя: [ ГО найденного пользователя] / 13000 = .   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 9000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 22000 PV. 22000 PV / 13000 = 1 балл и 9000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 21999 PV, то это только 1 балл.*

В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Бриллианта, рассчитанные выше баллы начисляем Бриллианту:

* если найденный пользователь находится на первой линии Бриллианта - то баллы зачисляются Бриллианту с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Бриллианта - то баллы зачисляются Бриллианту с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Бриллианта - то Бриллианту начисляется 1 балл.

##### **Примечание.**

Параметры для расчета 2-этапа для рангов, которые не представлены в примере:

1. **за Тиару (Тиару\*).**

Для расчета необходимо определить ветки в структуре Бриллианта, в которых есть минимум один **Изумруд** (или выше). Далее из этих веток берем **4-ю** по обороту ветку и в этой ветки находим **Изумруда** (или выше)на самом низком уровне (в ветке может быть и ниже пользователи, но они не в нужном ранге). **После расчета 4-й по обороту ветки, необходимо найти 5-ю, 6-ю и т. д. до последней (если такие ветки есть в структуре) и рассчитать аналогичным способом.**  
Если таких веток больше одной, то выбирается та, в которой больше уровней (линий, поколений). Если и уровней одинаковое количество, то поиск Изумрудов на самом низком уровне происходит во всех таких ветках.   
**Ветка, которая уже участвовала в расчете для ранга ниже, не участвует в расчетах для более высокого ранга.**

Если в выбранной ветке (или ветках) найденные Рубины (на самом низком уровне) находятся на одном уровне, то выбирается Рубин с большим ГО.   
  
Количество баллов за ГО найденного пользователя: [ ГО найденного пользователя] / 47000 = .   
*Если после деления есть остаток и его размер не меньше 35000 PV, то это тоже считается 1 баллом. Например, ГО = 82000 PV. 82000 PV / 47000 = 1 балл и 35000 PV, что равно 2 баллам. А вот если ГО = 81999 PV, то это только 1 балл.*

В зависимости от того на какой линии найденный пользователь относительно Тиары, рассчитанные выше баллы начисляем Тиаре:

* если найденный пользователь находится на первой линии Тиары - то баллы зачисляются Тиаре с коэф. 1;
* если найденный пользователь находится на второй линии Тиары - то баллы зачисляются Тиаре с коэф. 0,5, но не менее 1 балла;
* если найденный пользователь находится на третьей (или выше) линии Тиары - то Тиаре начисляется 1 балл.